

GE 01 Les points alignés

Les droites et les segments

Une droite

C'est un trait qui passe par deux points .

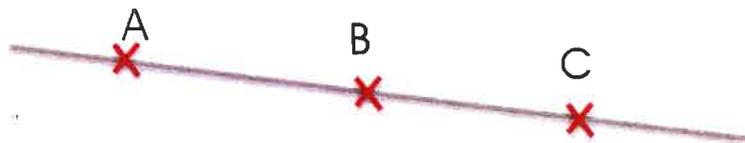


Un segment

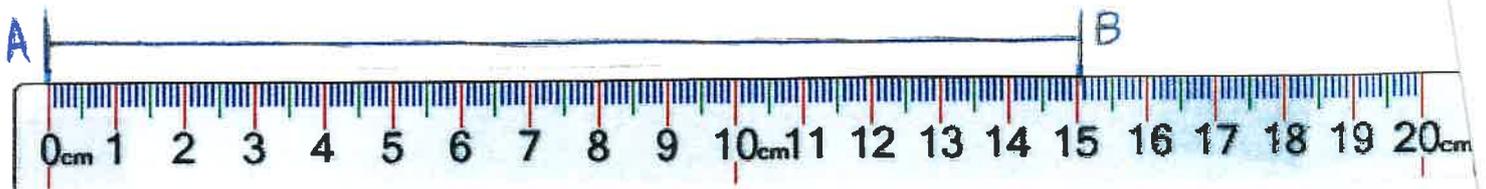
C'est un trait qui relie deux points .



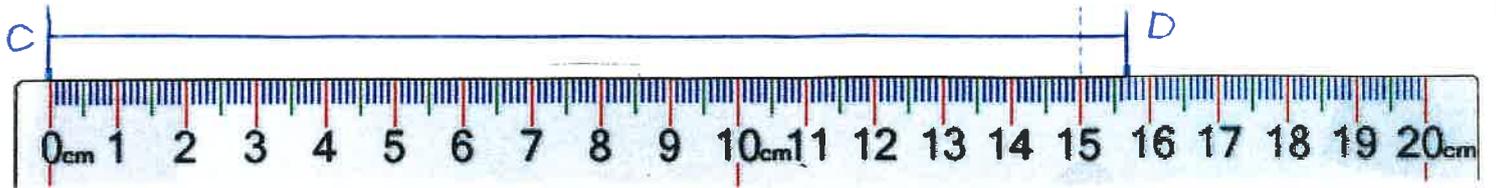
Trois points sont alignés s'ils sont situés sur la même droite.



Je mesure un segment.



$$[AB] = 15 \text{ cm}$$



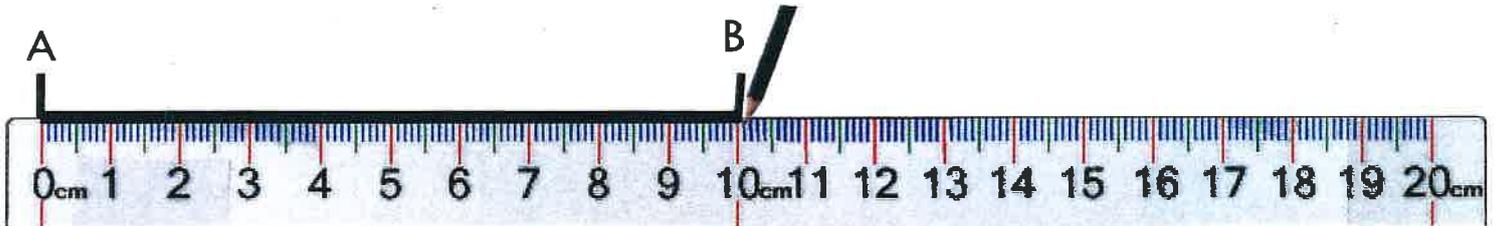
$$[CD] = 15 \text{ cm } 7 \text{ mm}$$

Je mesure les segments : $[AB] = 5 \text{ cm}$

$[CD] = 7 \text{ cm } 3 \text{ mm}$

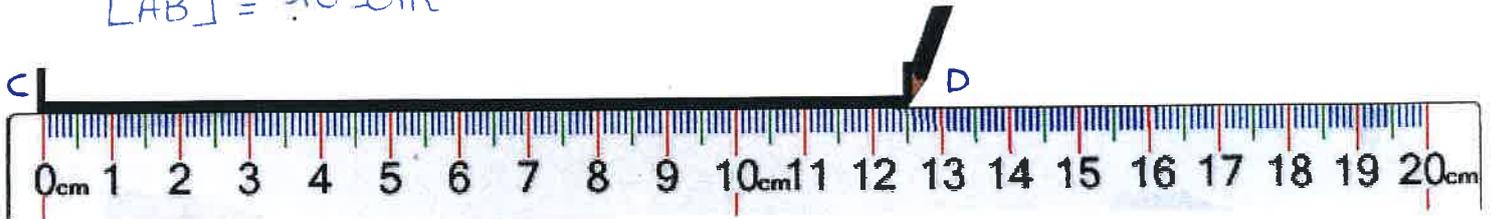


Je trace un segment.



Je trace un segment en plaçant la pointe de mon crayon sur le « 0 », puis je trace en m'arrêtant sur la mesure demandée.

$$[AB] = 10 \text{ cm}$$



$$[CD] = 12 \text{ cm et } 5 \text{ mm}$$

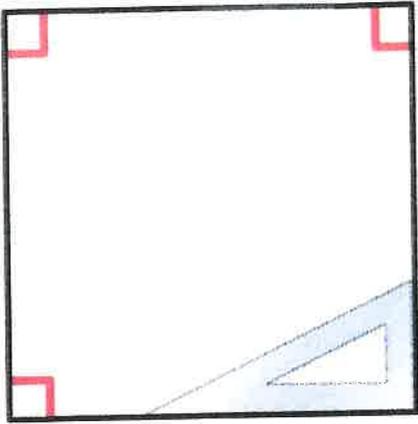
Je trace les segments : $[AB] = 8 \text{ cm}$

$[CD] = 5 \text{ cm et } 7 \text{ mm}$



GE 02: L'angle droit

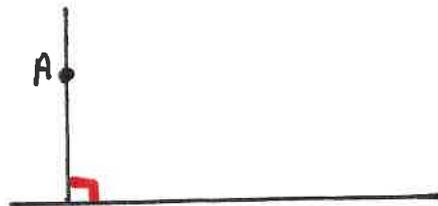
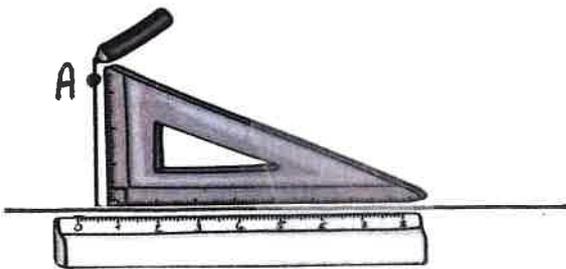
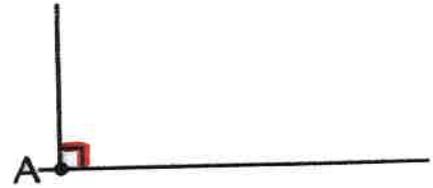
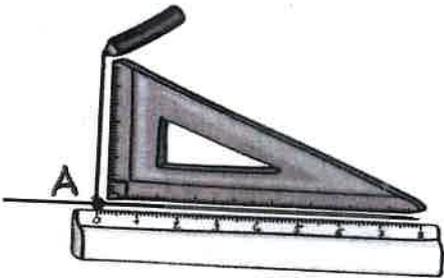
Pour vérifier si un angle est **droit**, on utilise une équerre.



Pour indiquer qu'un angle est droit, on dessine ce petit symbole : 



Pour tracer un angle **droit**, on utilise une règle et une équerre.

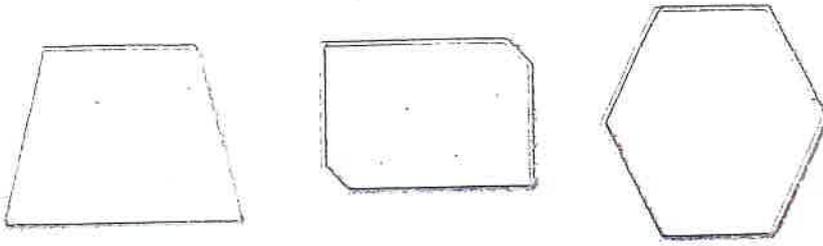


Lorsque deux droites se coupent en formant un angle droit, on dit qu'elles sont **perpendiculaires**.

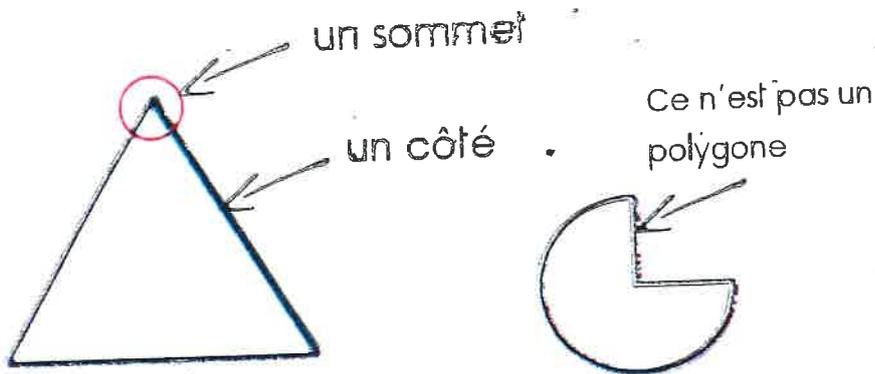


GE 03 Les polygones

Un polygone est une figure *fermée* que l'on peut tracer à la règle



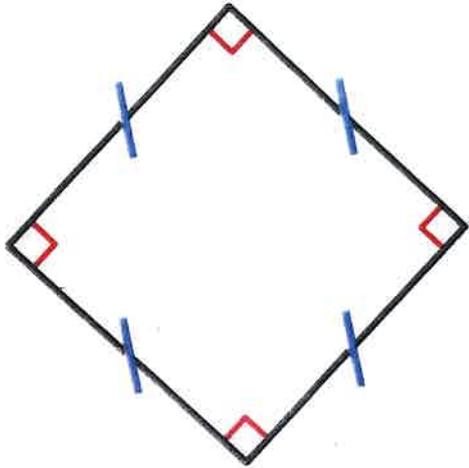
Un polygone est formé de *côtés*... et de *sommets*.



GE 04: Les quadrilatères

Une figure qui a 4 côtés et 4 sommets est un quadrilatère.

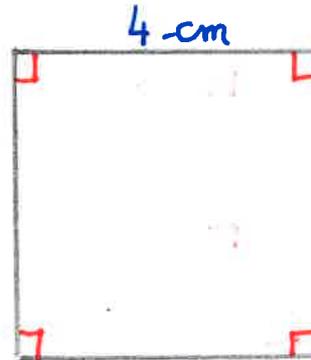
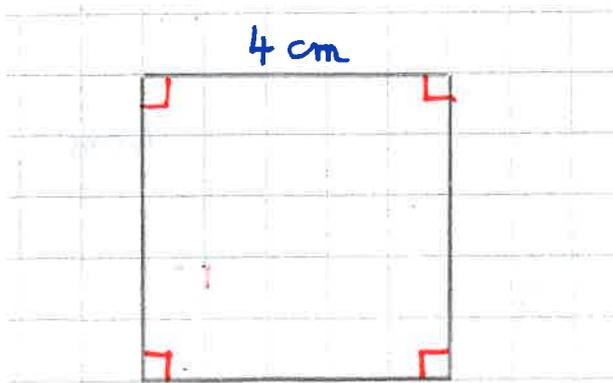
Le carré.....



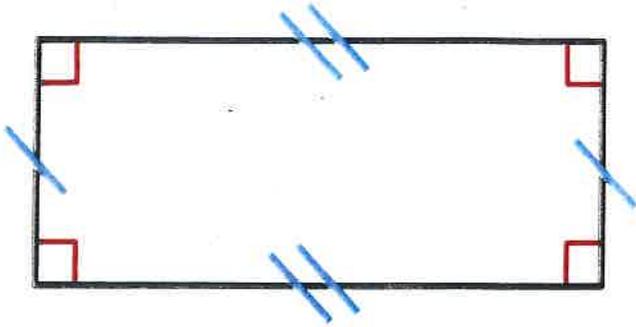
Le carré a :

- 4 angles droits
- 4 côtés de même longueur

Je trace un carré de 4 cm de côté.



Le rectangle



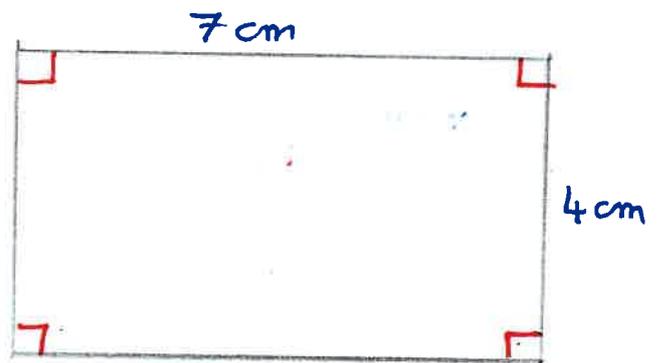
Le rectangle a :

- 4 angles droits
- Ses côtés opposés de même longueur

Je trace un rectangle de 6 x 3 carréaux



Je trace un rectangle de 7 cm x 4 cm



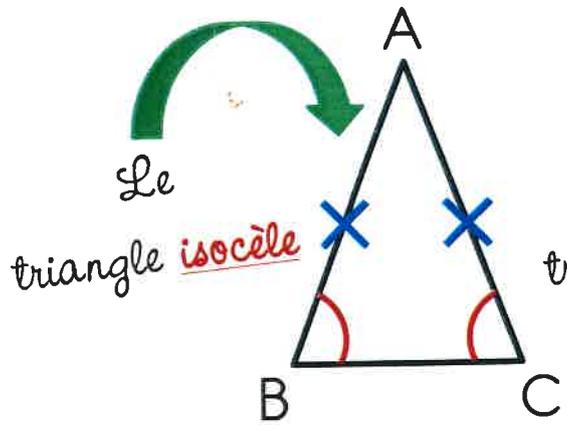
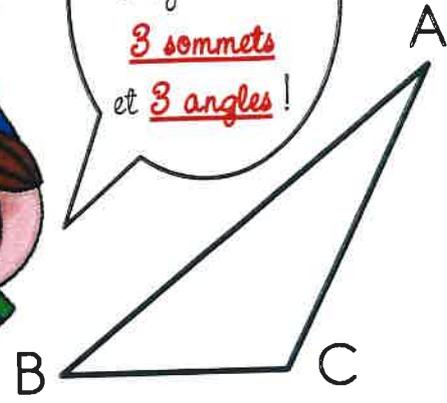
GE 05 : Les triangles

MÉMO
① Un triangle
est un polygone qui a 3 côtés.

MÉMO
② Il existe
des triangles particuliers.

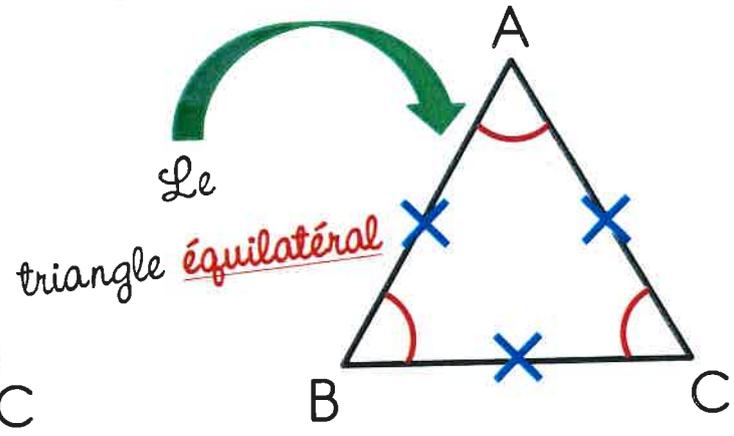


Un triangle a également 3 sommets et 3 angles !



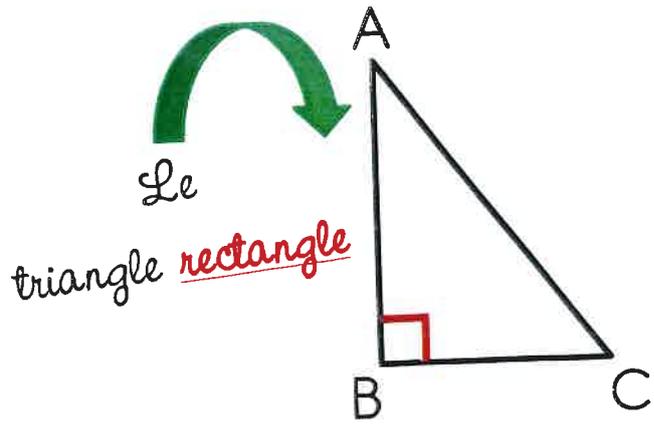
Le triangle isocèle

C'est un triangle qui a deux côtés égaux et deux angles égaux.



Le triangle équilatéral

C'est un triangle qui a trois côtés égaux et trois angles égaux.



Le triangle rectangle

C'est un triangle qui a un angle droit.

GE 06: Le cercle



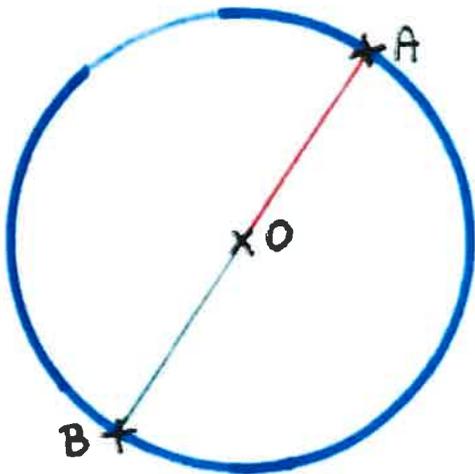
Pour tracer un cercle,
on utilise un compas.



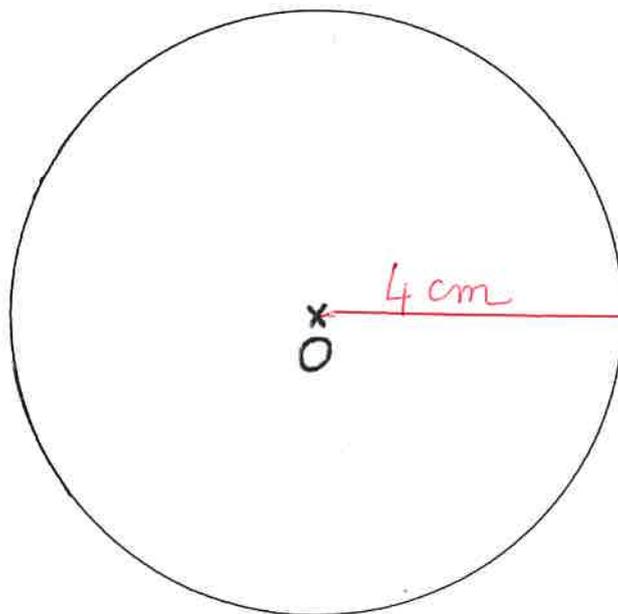
Le point O est le *centre*... du cercle.

$[OA]$, $[OB]$ sont des *rayons*... du cercle.

$[AB]$ est le *diamètre*... du cercle.



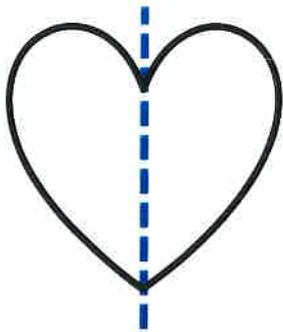
Je trace un cercle de centre O, de rayon 4 cm



GE 07: La symétrie

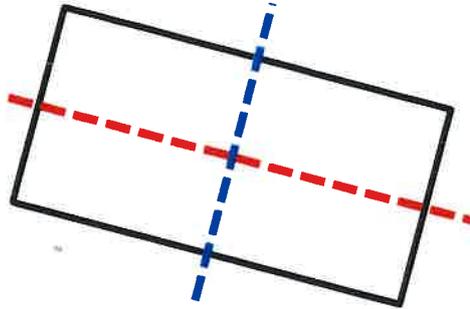
MÉMO

Un axe de symétrie est une ligne droite qui partage une figure en deux parties que l'on peut superposer par pliage.

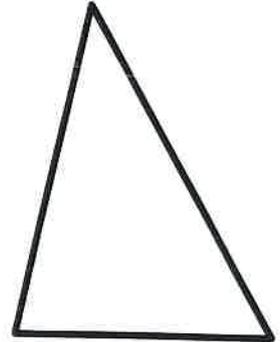


cœur :

1 axe de symétrie



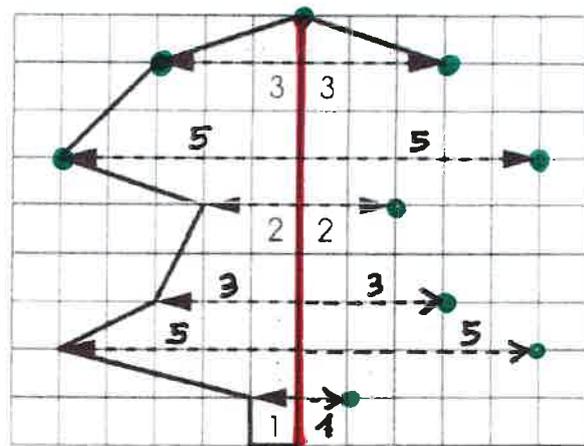
rectangle : 2 axes de symétrie



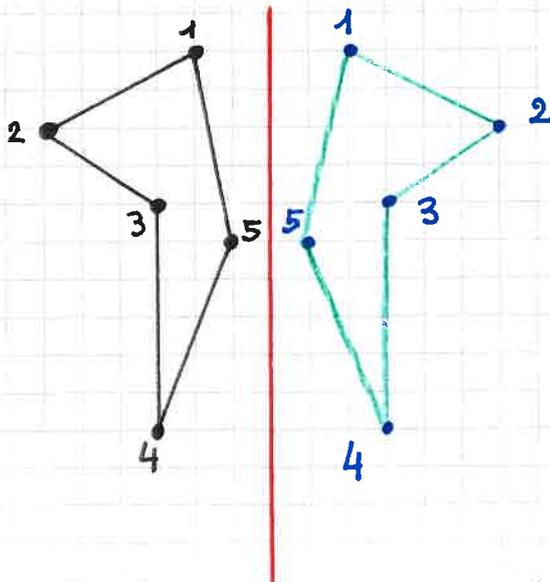
triangle quelconque :

aucun axe de symétrie

Pour dessiner le symétrique d'une figure sur un quadrillage, il suffit de placer pour chaque point de la figure son point jumeau à la même distance que lui de l'axe de symétrie !



axe de symétrie

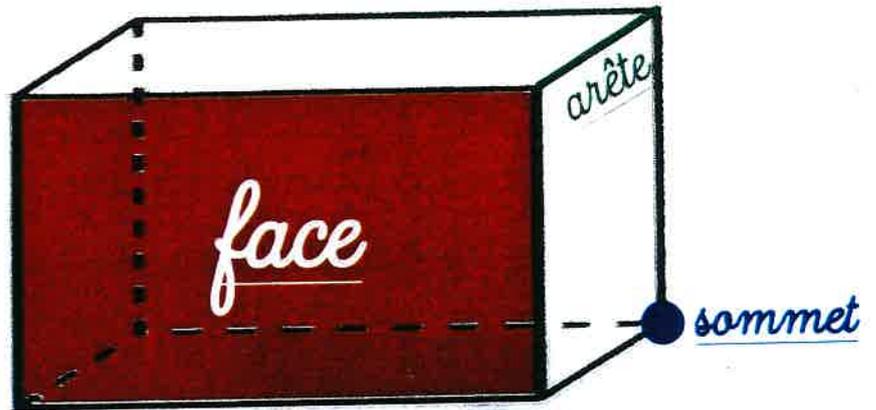


GE 08: Les solides

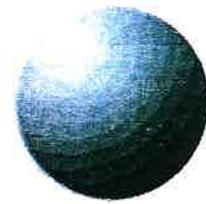
MÉMO

Les solides
sont des formes géométriques dans l'espace.

Un solide droit a des ... faces
des ... sommets et des ... arêtes

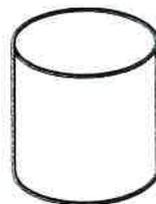


Certains solides ne peuvent pas être posés à plat et roulent.

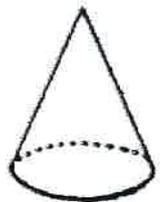


une sphère

Certains solides peuvent être posés à plat dans certaines positions mais roulent dans d'autres positions.

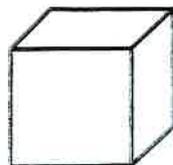


un cylindre

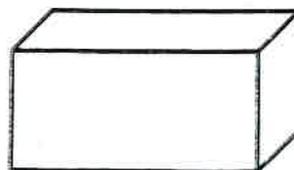


un cône

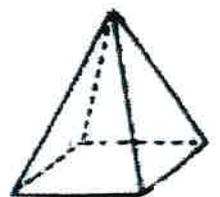
Certains solides ont toutes leurs faces planes.



un cube



un pavé



une pyramide